

Na podlagi drugega odstavka 5. člena Uredbe o organih v sestavi ministrstev (Uradni list RS, št. 35/15, 62/15, 84/16, 41/17 in 53/17) in 5. člena Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B) sprejema Finančna uprava Republike Slovenije naslednja

P R A V I L A
o prirejanju nagradne igre v letu 2018 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

(Splošna določba in organizator)

Ta pravila določajo način prirejanja nagradnega razpisa v reklamne namene z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!« (v nadaljevanju: nagradna igra), ki ga po uvedbi davčnega potrjevanja računov pri gotovinskem poslovanju z elektronsko napravo za izdajo računov (v nadaljevanju: davčna blagajna) in nadgradnji uporabe portala eDavki za fizične osebe prireja Finančna uprava Republike Slovenije, Šmartinska cesta 55, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: organizator).

2. člen

(Zavezanost pravilom)

Pravila nagradne igre so obvezujoča za organizatorja in udeležence, ki že s poslanimi računi za udeležbo v nagradni igri ali registracijo preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« ali portala eDavki priznavajo ta pravila in izrecno soglašajo, da organizator osebnostne podatke, ki so poslani preko aplikacije »Preveri račun« ali portala eDavki, uporabi in obdeluje za potrebe te nagradne igre in z namenom izpolnjevanja ali uveljavljanja pravic iz tega pogodbenega razmerja tako, kot je določeno v teh pravilih.

3. člen

(Namen nagradne igre)

Namen nagradne igre je promoviranje uporabe davčnih blagajn pri poslovanju z gotovino in s tem povezanega jemanja računov, promoviranje plačevanja davka kot državljske vrednote, krepitev davčne zavesti davčnih zavezancev, ki poslujejo z gotovino, in promoviranje elektronskega poslovanja fizičnih oseb z organizatorjem.

4. člen

(Čas izvajanja in krogi)

Nagradna igra se izvaja od 1. 1. 2018 do vključno 31. 12. 2018 na območju Republike Slovenije. Prireja se v štirih zaporednih krogih, in sicer:

- 1. krog od 1. 1. 2018 do vključno 31. 3. 2018,
- 2. krog od 1. 4. 2018 do vključno 30. 6. 2018,
- 3. krog od 1. 7. 2018 do vključno 30. 9. 2018,
- 4. krog od 1. 10. 2018 do vključno 31. 12. 2018.

5. člen

(Nagradni sklad)

V vsakem krogu nagradne igre, skupaj štirikrat, se izžrebajo tri nagrade:

| | |
|--|------------|
| 1-krat denarna nagrada »Paket računov« v vrednosti | 10.000 EUR |
| 1-krat denarna nagrada »Storitve« v vrednosti | 10.000 EUR |
| 1-krat denarna nagrada »eDavki« v vrednosti | 10.000 EUR |
| <hr/> Skupaj | 30.000 EUR |

Nagrade se med seboj ne izključujejo.

6.
(Udeleženci)

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Paket računov« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so kupci (končni potrošniki) blaga ali storitev pri davčnih zavezancih, ki izvajajo postopke potrjevanja računa (v nadaljevanju: izdajatelj).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Storitve« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so pri izdajateljih iz prejšnjega odstavka kupci (končni potrošniki) storitev, ki jih organizator za posamezen krog nagradne igre določi v dodatku k tem pravilom (v nadaljevanju: dodatek).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »eDavki« so lahko fizične osebe, ki poslujejo z organizatorjem preko portala eDavki s tistimi dejanji in aktivnostmi, ki nadomeščajo poslovanje na tradicionalen način (npr.: vloge oddane v papirni obliki, vročanje dokumentov po pošti ipd.) in so določena v teh pravilih. Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, se za udeleženca šteje fizična oseba pooblastitelj.

II. NAGRADA »PAKET RAČUNOV« IN NAGRADA »STORITVE«

7. člen
(Paket računov)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Paket računov« s paketom računov, ki ga sestavlja 10 računov različnih izdajateljev iz prvega odstavka prejšnjega člena, izdanih od vključno 2. 12. 2017 do izteka nagradne igre. Vrednost posameznega računa ni omejena.

Paket računov za nagrado »Paket računov« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Paket računov« lahko sodeluje z neomejenim številom paketov. S posameznim paketom in z istim računom lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

8. člen
(Srečka storitve)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Storitve« s srečko storitve, ki jo oblikuje en račun za storitve, določene v dodatku, ki ga izda izdajatelj iz drugega odstavka 6. člena od vključno 2. 12. 2017 do izteka nagradne igre. Vrednost računa ni omejena.

Račun za nagrado »Storitve« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Storitve« lahko sodeluje z neomejenim številom računov. Z istim računom za storitev za nagrado »Storitve« lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

9.
(Podatki z računa)

Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki mora imeti najmanj naslednje elemente:

- davčno številko izdajatelja računa,
- datum in čas izdaje računa (ura in minuta),
- znesek računa,
- oznako fizične osebe, ki izda račun preko davčne blagajne,
- enkratno identifikacijsko oznako računa (EOR, primer: 56dcaf93-933a-497d-b864-40ba1e8f4fa2),
- zaščitno oznako izdajatelja računa (ZOI) v tekstovni obliki in v obliki QR-kode, kode PDF 417 ali črtne kode.

Primer tekstovne kode:

8402f0a963e37b2258e034fc8ae7ffc1

Primer QR-kode:



Primer kode PDF 417:



Primer večvrstične črtne kode:



Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil veljata tudi račun izdajatelja, ki je brez oznake EOR ali račun, ki ima samo poenostavljen ZOI, sestavljen iz davčne številke zavezanca, datuma izdaje računa in številke računa (primer: 77777777161211PP1#EN1#123ZZZZZZZ), brez navedbe grafične kode in račun izdajatelja, izdan z uporabo vezane knjige računov (VKR).

VKR mora imeti najmanj naslednje elemente:

- davčno številko izdajatelja,
- datum izdaje računa,
- znesek računa,
- številko seta,
- serijsko številko.

10.

(Podatki z računa za storitve)

Kot račun iz drugega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki ima najmanj elemente iz prejšnjega člena teh pravil ter naveden obseg in vrsto opravljenih storitev in druge dodatne elemente glede na vrsto storitve, kar mora biti razvidno iz fotografije računa, ki jo udeleženec pošlje preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun«. Dodatne obvezne elemente organizator podrobneje določi v dodatku.

11. člen

(Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagradi »Paket računov« in »Storitve« preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun«.

Za sodelovanje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec na svojo mobilno napravo namestiti aplikacijo »Preveri račun«, ki je dostopna v trgovini z aplikacijami na posamezni platformi (Android – Google Play, iOS – App Store, Windows Phone – Windows Store). Povezave do

teh treh trgovin so objavljene tudi na spletni strani organizatorja. Za sodelovanje v nagradni igri mora potrditi obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri, ter v aplikacijo vnesti svojo davčno številko.

Račune pošlje tako, da s pomočjo mobilne aplikacije »Preveri račun« prebere QR ali črtno kodo, ki je izpisana na računu, in jo z uporabo aplikacije pošlje v informacijski sistem organizatorja. Če mobilna aplikacija »Preveri račun« kode ne more prebrati, udeleženec z ročnim vnosom vpiše podatke o ZOI v tekstovni obliki. VKR pošlje tako, da vpiše številko seta, serijsko številko in davčno številko izdajatelja računa. Po prejemu povratne informacije s strani informacijskega sistema organizatorja o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne preveri pravilnost podatkov, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve«.

Po poslani fotografiji računa za storitve, ki ga je udeleženec označil kot račun, ki je na seznamu storitev, se za udeleženca samodejno oblikuje srečka storitve, s katero sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Storitve«. Udeleženec mora hraniti izvornik računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«. Račun pa se mu šteje tudi kot en račun izdajatelja za oblikovanje paketa računov.

Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne, ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 30-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« organizatorju za sodelovanje v nagradni igri fotografijo računa, v primeru ročnega vnosa ZOI pa dodatne podatke o računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ali informacijo, da je potekel rok za preverjanje. V navedenih primerih ga organizator upošteva kot en račun izdajatelja. Udeleženec mora v tem primeru hraniti izvornik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti paketi računov, ki jih sestavljajo računi, poslani preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem času (datumu, uri, minuti), in računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2019 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2019 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Za sodelovanje preko spletne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec v tej aplikaciji za preverjanje računov, ki je na spletni strani organizatorja, za sodelovanje v nagradni igri potrditi obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri, ter vnesti svojo davčno številko.

Račune pošlje tako, da z računa prebere in vnese podatke o ZOI v tekstovni obliki z VKR pa prebere in vnese podatke o številki seta, serijski številki in davčni številki izdajatelja računa. Ko prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne, preveri pravilnost podatkov o računu, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog

nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve« ter ga glede na to označiti kot račun, ki je na seznamu storitev.

Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 30-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje organizatorju za sodelovanje v nagradni igri dodatne podatke o računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ter fotografijo računa. V tem primeru mora udeleženec hraniti izvornik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

Ne glede na navedeno, mora udeleženec za nagrado »Storitve« organizatorju poslati pripeto fotografijo računa za storitve. Udeleženec mora hraniti izvornik tega računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti računi, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59. minute zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem datumu, uri in minuti, ter računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2019 do 23. ure in 59. minute. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2019 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Računi, poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun«, se zapišejo v skupno zbirko elektronsko poslanih računov in skupaj sestavljajo pakete računov in srečke storitve. Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Srečka storitve pa se oblikuje tako kot je določeno v četrtem odstavku tega člena.

Organizator hrani poslane račune do izteka roka za izplačilo nagrad.

12. člen (Obdelava paketov računov)

Vsakemu paketu računov se po oblikovanju paketa računov oziroma najkasneje en dan pred žrebanjem dodeli številka, ki enoznačno označuje paket računov in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »Paket računov«.

Paketi računov se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od PX000000 do končnega števila prejetih paketov računov, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka P pa pomeni oznako za paket računov.

Paketu računov, se enoznačna oznaka (P in številka) dodeli samodejno. Udeleženec lahko preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko paketov računov ima v tekočem krogu žrebanja, kateri računi sestavljajo posamezen paket računov ter katera številka je bila dodeljena posameznemu paketu računov in kateri računi še niso razporejeni v noben paket računov.

Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osem mestne davčne številke izdajatelja.

13. člen (Obdelava srečk storitve)

Vsaki srečki storitve se po oblikovanju samodejno dodeli številka, ki enoznačno označuje srečko storitve.

Srečke storitve se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od SX000000 do končnega števila prejetih srečk storitve, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka S pa pomeni oznako za srečko storitve.

Udeleženec lahko preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko srečk storitve ima v tekočem krogu žrebanja in kateremu računu za storitev je bila dodeljena posamezna srečka storitve. Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osem mestne davčne številke izdajatelja.

Komisija za nadzor žrebanja najkasneje en dan pred žrebanjem preveri srečke storitve z vpogledom v pripeto poslano fotografijo računa, ki tvori posamezno srečko storitve.

Če račun v srečki storitve ni skladen z 10. členom oziroma kadar prepozna vrste storitve ni možna ali fotografija računa ni berljiva, komisija za nadzor žrebanja srečko označi kot ne veljavno. V pregledu na mobilni ali spletni aplikaciji te srečke dobijo oznako »neveljavna«.

Tako označena srečka storitve ne sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Storitve«. Organizator preostale srečke storitve najkasneje dve uri pred žrebanjem na novo označi, na način kot je določen v prvem in drugem odstavku tega člena, pri čemer se za črko S doda še črka V, ki pomeni oznako za veljavno srečko. Nova oznaka srečke, s katero udeleženec sodeluje v žrebanju za nagrado »Storitve«, je SVX000000.

Ne glede na določbo prejšnjega odstavka se srečka storitve, ki je označena kot ne veljavna, če udeleženec v roku 15 dni po zaključku 1., 2. ali 3. kroga nagradne igre dokaže, da je bil račun izdan za storitve, ki jih je organizator za ta krog nagradne igre določil v dodatku, prenese v prvo naslednje nagradno žrebanje za nagrado »Storitve«.

III. NAGRADA »eDAVKI«

14. člen (Srečka eDavki)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »eDavki« s srečko eDavki, ki se oblikuje po izvajanju dejanj in aktivnostmi na zaprtem portalu eDavki: od vključno 1. 1. 2018 do izteka nagradne igre.

Za srečko eDavki v posameznem krogu nagradne igre se šteje:

1. vsaka registracija kvalificiranega digitalnega potrdila oziroma registracija uporabniškega računa,
2. en istovrstni uspešno vloženi elektronski dokumentom iz seznama dokumentov, objavljenega na portalu eDavki, za katerega ni predpisana obvezna oddaja preko portala eDavki in ga udeleženec lahko odda tudi v papirni obliki,
3. en vpogled v informativni izračun dohodnine (obrazec Doh-IID),
4. en vpogled v eKatico zavezanca,
5. en vpogled v informativni izračun obresti.

V prejšnjem odstavku navedena dejanja in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki, mora udeleženec izvesti v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

15. člen
(Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagrado »eDavki« preko zaprtega portala eDavki.

Za sodelovanje v nagradni igri mora udeleženec na zaprtem delu portala eDavki potrditi obvestilo, da se strinja s pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri. Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, pooblaščenec v njenem imenu lahko potrdi navedeno obvestilo, če ima splošno pooblastilo.

Srečka eDavki se za udeleženca samodejno oblikuje, in sicer:

- srečka iz 1. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po opravljeni registraciji,
- srečka iz 2. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po zapisu vloženega dokumenta v informacijski sistem organizatorja,
- srečka iz 3. – 5. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po izhodu iz vpogleda.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »eDavki« sodelujejo le tiste srečke eDavki, ki so se oblikovale po izvajanju dejanj in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

16. člen
(Dodatna srečka)

Ne glede na določbo 14. in 15. člena teh pravil se vsakemu udeležencu ob prvi potrditvi obvestila iz drugega odstavka 15. člena samodejno dodeli ena srečka eDavki.

Če se udeleženec odjavi od nagradne igre, ob ponovni prijavi nima ponovne pravice do še ene srečke eDavki iz prvega odstavka tega člena.

17. člen
(Obdelava srečk eDavki)

Vsaki srečki eDavki se po oblikovanju samodejno dodeli številka, ki enoznačno označuje srečko eDavki in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »eDavki«.

Srečke eDavki se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od EX000000 do končnega števila prejetih srečk eDavki, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka E pa pomeni oznako za srečko eDavki.

Udeleženec lahko na portalu eDavki ter preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« za preverjanje računov interaktivno pregleduje, koliko srečk eDavki ima v tekočem krogu žrebanja.

IV. ŽREBANJE

18. člen
(Kraj in datum žrebanja)

Javno žrebanje nagrad za nagradno igro »Vklopi razum, zahtevaj račun!« poteka v prostorih RTV Slovenija. Posnetek žrebanja se predvaja na televiziji po programskem napovedniku.

Točen datum in uro javnega žrebanja posameznega kroga nagradne igre objavi organizator na svojih spletnih straneh in sporoči medijem.

Vsi paketi računov, srečke storitve in srečke eDavki, ki sodelujejo v posameznem krogu nagradne igre, morajo biti obdelani in shranjeni v skupni zbirki podatkov najkasneje dve uri pred začetkom žrebanja.

Vsi paketi računov, srečke storitve in srečke eDavki se shranijo na ustreznem elektronskem mediju, ki onemogoča spreminjanje podatkov. Organizator jih hrani najmanj do izteka roka za izplačilo nagrad, v primeru spora pa do zaključka spora.

19. člen (Nadzor nad žrebanjem)

Nadzor nad žrebanjem nagrad opravi tričlanska komisija, ki jo imenuje generalna direktorica organizatorja.

20. člen (Zapisnik o žrebanju)

Komisija vodi o poteku žrebanja zapisnik, v katerem navede:

- a) datum in kraj žrebanja,
- b) število sodelujočih paketov računov za nagrado »Paket računov«,
- c) število sodelujočih srečk storitve za nagrado »Storitve«,
- d) število sodelujočih srečk eDavki za nagrado »eDavki«,
- e) rezultate žrebanja:
 - številko izžrebanega paketa računov, srečke storitve in srečke eDavki za posamezno nagrado,
 - nagrado,
 - ime in priimek izžrebane osebe,
 - naslov izžrebane osebe,
 - davčno številko izžrebane osebe.

21. člen (Način žrebanja)

Žrebanje nagrad poteka na enak način, kot je to predpisano za žrebanje pri igrah na srečo, in se opravi s pomočjo žrebalnih bobnov, ki so skladni s predpisanimi tehničnimi in drugimi zahtevami ter imajo dovoljenje za uporabo.

V primeru, da je število paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 0 do 9999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 4. V bobne 1 do 3 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 4 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 10000 do 99999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 5. V bobne 1 do 4 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 5 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 100000 do 999999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 6. V bobne 1 do 5 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 6 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic manjše ali enako 3 (0-2), se žogice v tem bobnu potrojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic večje od 3 in manjše ali enako 5 (0-4), se žogice v tem bobnu podvojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko število ali rezervnem bobnu število žogic večje od 5, so žogice v bobnu iste barve.

V primeru, da je izžrebana številka, ki presega število sodelujočih paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, se žrebanje ponovi.

Glede na obseg prejetih paketov računov lahko organizator uredi potek in način izvedbe žrebanja s posebnim navodilom.

22. člen (Napoved žrebanja)

Pred začetkom žrebanja seznanijo voditelj žrebanja javnost z namenom nagradne igre in načinom žrebanja posameznih nagrad.

23. člen (Žrebanje nagrad)

Najprej se žreba nagrada »Paket računov«, nato se žreba nagrada »Storitve« in kot zadnja nagrada »eDavki«.

Vodja žrebanja pred vsakim žrebanjem napove, katera nagrada se žreba in iz katerih žrebalnih bobnov.

Ko je izžrebana številka za nagrado »Paket računov«, poišče član komisije paket računov, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za nagrado »Storitve«, poišče član komisije srečko storitve, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za nagrado »eDavki«, poišče član komisije srečko eDavki, v zbirki podatkov.

Pravilnost poslanih računov v paketu računov in računa v srečki storitve komisija preveri z vpogledom v elektronsko zbirko podatkov.

Če so računi v izžrebanem paketu računov skladni z 9. členom teh pravil in paket računov vsebuje vse elemente, zahtevane v 11. členu teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, točen naslov in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je račun v srečki storitve skladen z 10. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, točen naslov in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je srečka eDavki skladna s 14. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, točen naslov in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Voditelj žrebanja nagradne igre objavi izžrebano številko in izžrebanca nagrade, in sicer ime in priimek ter kraj bivanja (primer: Jan Novak, Maribor).

Za izžrebanega se šteje tisti paket računov, srečka storitve in srečka eDavki, katerega oziroma katere enoznačno določena številka je enaka izžrebanemu številki.

Če paket računov ne vsebuje vseh elementov iz 9. in 11. člena teh pravil ali, če srečka storitve ne vsebuje računa za storitev, določeno v dodatku za ta krog nagradne igre, se žrebanje za to nagrado ponovi.

V. IZPLAČILO NAGRAD

24. člen (Obveznost izžrebanca)

V primeru, ko je paket računov sestavljen iz poslanih fotografij računov ali računov, ki niso bili potrjeni preko davčne blagajne (peti odstavek 11. člena teh pravil), in v primeru, ko je paket računov sestavljen iz računov, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« in jih v informacijskem sistemu organizatorja ni bilo mogoče preveriti (deseti odstavek 11. člena teh pravil), in račun za storitve, ki oblikuje srečko storitve (četrti in enajsti odstavek 11. člena teh pravil) mora na zahtevo organizatorja izžrebanec pred izplačilom nagrade predložiti izvornike teh računov na vpogled.

Če izžrebanec izvornih računov iz prvega in drugega odstavka tega člena ne predloži na vpogled, ni upravičen do nagrade in se ta prenese v naslednji krog nagradne igre (2., 3. ali 4. krog).

V primeru prenosa nagrade v naslednji krog nagradne igre se ta žreba takoj po žrebanju nagrade iste vrste.

25. člen (Objava rezultatov, obvestilo in rok zastaranja)

Rezultati žrebanja nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!« se objavijo na spletnih straneh organizatorja naslednji dan po dnevu žrebanja.

Zaradi obveščanja o rezultatih žrebanja oziroma prevzema nagrade izžrebanec izrecno dovoljuje organizatorju objavo svojih osebnih podatkov, in sicer imena in priimka ter kraja bivanja (primer: Jan Novak, Maribor), v medijih in na spletu.

Organizator posameznega izžrebanca tudi pisno obvesti o nagradi. Temu obvestilu po potrebi priloži poziv za predložitev izvornikov računov in podatkov o transakcijskem računu za nakazilo nagrade, če organizator nima podatkov o transakcijskem računu, oziroma obvestilo, na kateri transakcijski račun mu bo nagrada nakazana, s pozivom, da pošlje podatke o morebitni spremembi transakcijskega računa.

Kadar je izžrebanec mladoletna oseba ali oseba, ki ji je odvzeta opravilna sposobnost, nagrado v njenem imenu in za njen račun prevzame skrbnik.

Pravica do izplačila nagrade zastara v roku 60 dni od objave rezultatov žrebanja. Če se izžrebanec v tem roku ne odzove na poziv organizatorja, se za neprevzeto nagrado uporabljajo določbe prejšnjega člena.

26. člen (Izplačilo nagrad)

Denarne nagrade se izžrebanecem nakažejo na transakcijski račun.

Ob izplačilu denarne nagrade izplačevalec izračuna in plača akontacijo dohodnine po stopnji 25 % od vrednosti nagrade. Vrednost prejete nagrade in akontacija dohodnine se bosta prejemniku vključila v letno odmero dohodnine.

27. člen (Jamstvo za izplačilo)

Za izplačilo nagrad jamči organizator.

VI. VAROVANJE PODATKOV IN PONUDNIKI APLIKACIJ

28. člen

(Varovanje osebnih podatkov)

Organizator zagotavlja varovanje osebnih podatkov, ki jih vsebujejo paketi računov in srečke, po zakonu, ki ureja varstvo osebnih podatkov, in zakonu, ki ureja elektronske komunikacije.

29. člen

(Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami)

Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami Apple Inc., Microsoft Corporation in Google Inc. niso sponzorji ali kakorkoli drugače odgovorni za prirejanje nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!«. Prav tako njihovi produkti niso del nagradnega sklada.

VII. PREHODNA IN KONČNE DOLOČBE

30. člen

(Določba za preverjene račune iz leta 2017)

Računi, ki so jih udeleženci preverjali za sodelovanje v nagradni igri na podlagi Pravilih o prirejanju nagradne igre v letu 2017 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, št. 091-54/2016-1 z dne 14. 12. 2016 in št. 091-54/2016-3 z dne 29. 3. 2017 izdani od vključno 2. 12. 2017 do 31. 12. 2017 in ne bodo sestavljali paketa računov v 4. krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), se prenesejo v nagradno igro, ki jo prireja organizator na podlagi teh pravil za nagrado »Paket računov«. Ti računi bodo oblikovali paket računov v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa.

31. člen

(Reševanje sporov)

Odločitve organizatorja in komisije za nadzor žrebanja o vseh vprašanih v zvezi z nagradno igro so dokončne in veljajo za vse udeležence.

Za vse morebitne spore iz naslova nagradne igre, ki jih ne bo mogoče rešiti sporazumno, je pristojno sodišče v Ljubljani.

32. člen

(Objava pravil)

Ta pravila nagradne igre so objavljena na [spletni strani organizatorja](#).

33. člen

(Veljavnost in začetek uporabe pravil)

Ta pravila začnejo veljati en dan po podpisu in se uporabljajo od 1. 1. 2018.

Številka: 091-29/2017-1

Datum: 01. 12. 2017

Jana Ahčin,
generalna direktorica



Na podlagi drugega odstavka 5. člena Uredbe o organih v sestavi ministrstev (Uradni list RS, št. 62/15) in 5. člena Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, št. 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B) sprejema Finančna uprava Republike Slovenije naslednja

P R A V I L A

o prirejanju nagradne igre v letu 2017 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«

I. SLOŠNE DOLOČBE

1. člen

(Splošna določba in organizator)

Ta pravila določajo način prirejanja nagradnega razpisa v reklamne namene z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!« (v nadaljevanju: nagradna igra), ki ga po uvedbi davčnega potrjevanja računov pri gotovinskem poslovanju z elektronsko napravo za izdajo računov (v nadaljevanju: davčna blagajna) in nadgradnji uporabe portala eDavki za fizične osebe prireja Finančna uprava Republike Slovenije, Šmartinska cesta 55, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: organizator).

2. člen

(Zavezanost pravilom)

Pravila nagradne igre so obvezujoča za organizatorja in udeležence, ki že s poslanimi računi za udeležbo v nagradni igri ali registracijo preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« ali portala eDavki priznavajo ta pravila in izrecno soglašajo, da organizator osebne podatke, ki so poslani v paketu računov ali preko aplikacije »Preveri račun« ali portala eDavki, uporabi in obdeluje za potrebe te nagradne igre in z namenom izpolnjevanja ali uveljavljanja pravic iz tega pogodbenega razmerja tako, kot je določeno v teh pravilih.

3. člen

(Namen nagradne igre)

Namen nagradne igre je promoviranje uporabe davčnih blagajn pri poslovanju z gotovino in s tem povezanega jemanja računov, promoviranje plačevanja davka kot državljske vrednote, krepitev davčne zavesti davčnih zavezancev, ki poslujejo z gotovino, in promoviranje elektronskega poslovanja fizičnih oseb z organizatorjem.

4. člen

(Čas izvajanja in krogi)

Nagradna igra se izvaja od 1. 1. 2017 do vključno 31. 12. 2017 na območju Republike Slovenije. Prireja se v štirih zaporednih krogih, in sicer:

- 1. krog od 1. 1. 2017 do vključno 31. 3. 2017,
- 2. krog od 1. 4. 2017 do vključno 30. 6. 2017,
- 3. krog od 1. 7. 2017 do vključno 30. 9. 2017,
- 4. krog od 1. 10. 2017 do vključno 31. 12. 2017.

5. člen

(Nagradni sklad)

V vsakem krogu nagradne igre, skupaj štirikrat, se izžrebajo tri nagrade:

| | |
|--|------------------|
| 1-krat denarna nagrada »Paket računov« v vrednosti | 10.000 EUR |
| 1-krat denarna nagrada »Storitve« v vrednosti | 10.000 EUR |
| 1-krat denarna nagrada »eDavki« v vrednosti | 10.000 EUR |
| <hr/> Skupaj | <hr/> 30.000 EUR |

Nagrade se med seboj ne izključujejo.

6.
(Udeleženci)

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Paket računov« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so kupci (končni potrošniki) blaga ali storitev pri davčnih zavezancih, ki izvajajo postopke potrjevanja računa (v nadaljevanju: izdajatelj).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Storitve« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so pri izdajateljih iz prejšnjega odstavka kupci (končni potrošniki) storitev, ki jih organizator za posamezen krog nagradne igre določi v dodatku k tem pravilom (v nadaljevanju: dodatek).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »eDavki« so lahko fizične osebe, ki poslujejo z organizatorjem preko portala eDavki s tistimi dejanji in aktivnostmi, ki nadomeščajo poslovanje na tradicionalen način (npr.: vloge oddane v papirni obliki, vročanje dokumentov po pošti ipd.) in so določena v teh pravilih. Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, se za udeleženca šteje fizična oseba pooblastitelj.

II. NAGRADA »PAKET RAČUNOV« IN NAGRADA »STORITVE«

7. člen
(Paket računov)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Paket računov« s paketom računov, ki ga sestavlja 10 računov različnih izdajateljev iz prvega odstavka prejšnjega člena, izdanih od vključno 2. 12. 2016 do izteka nagradne igre. Vrednost posameznega računa ni omejena.

Paket računov za nagrado »Paket računov« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Paket računov« lahko sodeluje z neomejenim številom paketov. S posameznim paketom in z istim računom lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

8. člen
(Srečka storitve)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Storitve« s srečko storitve, ki jo oblikuje en račun za storitve, določene v dodatku, ki ga izda izdajatelj iz drugega odstavka 6. člena od vključno 1. 1. 2017 do izteka nagradne igre. Vrednost računa ni omejena.

Račun za nagrado »Storitve« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Storitve« lahko sodeluje z neomejenim številom računov. Z istim računom za storitev za nagrado »Storitve« lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

9.
(Podatki z računa)

Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki mora imeti najmanj naslednje elemente:

— davčno številko izdajatelja računa,

- datum in čas izdaje računa (ura in minuta),
- znesek računa,
- oznako fizične osebe, ki izda račun preko davčne blagajne,
- enkratno identifikacijsko oznako računa (EOR, primer: 56dc93-933a-497d-b864-40ba1e8f4fa2),
- zaščitno oznako izdajatelja računa (ZOI) v tekstovni obliki in v obliki QR-kode, kode PDF 417 ali črtne kode.

Primer tekstovne kode:

8402f0a963e37b2258e034fc8ae7ffc1

Primer QR-kode:



Primer kode PDF 417:



Primer večvrstične črtne kode:



Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil veljata tudi račun izdajatelja, ki je brez oznake EOR ali račun, ki ima samo poenostavljen ZOI, sestavljen iz davčne številke zavezanca, datuma izdaje računa in številke računa (primer: 77777777161211PP1#EN1#123ZZZZZZ), brez navedbe grafične kode in račun izdajatelja, izdan z uporabo vezane knjige računov (VKR).

VKR mora imeti najmanj naslednje elemente:

- davčno številko izdajatelja,
- datum izdaje računa,
- znesek računa,
- številko seta,
- serijsko številko.

10.

(Podatki z računa za storitve)

Kot račun iz drugega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki ima najmanj elemente iz prejšnjega člena teh pravil ter naveden obseg in vrsto opravljenih storitev in druge dodatne elemente glede na vrsto storitve. Dodatne obvezne elemente organizator podrobneje določi v dodatku.

11. člen

(Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagradi »Paket računov« in »Storitve« preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun«, za nagrado »Paket računov« pa tudi po pošti.

Za sodelovanje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec na svojo mobilno napravo namestiti aplikacijo »Preveri račun«, ki je dostopna v trgovini z aplikacijami na posamezni platformi (Android – Google Play, iOS – App Store, Windows Phone – Windows Store). Povezave do teh treh trgovin so objavljene tudi na spletni strani organizatorja. Za sodelovanje v nagradni igri mora potrditi obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri, ter v aplikacijo vnesti svojo davčno številko.

Račune pošlje tako, da s pomočjo mobilne aplikacije »Preveri račun« prebere QR ali črtno kodo, ki je izpisana na računu, in jo z uporabo aplikacije pošlje v informacijski sistem organizatorja. Če mobilna aplikacija »Preveri račun« kode ne more prebrati, udeleženec z ročnim vnosom vpiše podatke o ZOI v tekstovni obliki. VKR pošlje tako, da vpiše številko seta, serijsko številko in davčno številko izdajatelja računa. Po prejemu povratne informacije s strani informacijskega sistema organizatorja o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne preveri pravilnost podatkov, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve«.

Po poslani fotografiji računa za storitve, ki ga je udeleženec označil kot račun, ki je na seznamu storitev, se za udeleženca samodejno oblikuje srečka storitve, s katero sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Storitve«. Udeleženec mora hraniti izvornik računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«. Račun pa se mu šteje tudi kot en račun izdajatelja za oblikovanje paketa računov.

Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne, ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 30-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« organizatorju za sodelovanje v nagradni igri fotografijo računa, v primeru ročnega vnosa ZOI pa dodatne podatke o računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ali informacijo, da je potekel rok za preverjanje. V navedenih primerih ga organizator upošteva kot en račun izdajatelja. Udeleženec mora v tem primeru hraniti izvornik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti paketi računov, ki jih sestavljajo računi, poslani preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem času (datumu, uri, minuti), in računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2018 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2018 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Za sodelovanje preko spletne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec v tej aplikaciji za preverjanje računov, ki je na spletni strani organizatorja, za sodelovanje v nagradni igri potrditi obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri, ter vnesti svojo davčno številko.

Račune pošlje tako, da z računa prebere in vnese podatke o ZOI v tekstovni obliki z VKR pa prebere in vnese podatke o številki seta, serijski številki in davčni številki izdajatelja računa. Ko prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne, preveri pravilnost podatkov o računu, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve« ter ga glede na to označiti kot račun, ki je na seznamu storitev.

Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 30-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje organizatorju za sodelovanje v nagradni igri dodatne podatke o računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ter fotografijo računa. V tem primeru mora udeleženec hraniti izvornik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

Ne glede na navedeno, mora udeleženec za nagrado »Storitve« organizatorju poslati pripeto fotografijo računa za storitve. Udeleženec mora hraniti izvornik tega računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti računi, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59. minute zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem datumu, uri in minuti, ter računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2018 do 23. ure in 59. minute. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krogu žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2018 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Računi, poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun«, se zapišejo v skupno zbirko elektronsko poslanih računov in skupaj sestavljajo pakete računov in srečke storitve. Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Srečka storitve pa se oblikuje tako kot je določeno v četrtem odstavku tega člena.

Za sodelovanje po pošti mora udeleženec izvornike ali kopije računov poslati v pisemski ovojnici, na kateri je posebej označen namen sodelovanja v nagradni igri z navedbo besedila: »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, na naslov: Finančna uprava RS, p. p. 270, 1001 Ljubljana. V ovojnici morajo biti poleg računov priloženi tudi osebni podatki udeleženca (vsaj davčna številka udeleženca). Udeleženec pošlje v posamezni pisemski ovojnici račune za posamezen paket računov. V primeru poslanih kopij računov mora udeleženec hraniti izvornike računov do izteka roka za izplačilo nagrad.

V posameznem krogu žrebanja sodelujejo le tisti računi, ki so bili na pošto oddani zadnji dan, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi, ki bodo oddani po tem datumu, bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti na pošti oddani najkasneje 3. 1. 2018. Za pravočasen datum štejejo podatki na odtisu poštnega pečata.

Organizator hrani poslane račune do izteka roka za izplačilo nagrad.

12. člen (Obdelava paketov računov)

Vsakemu paketu računov se po oblikovanju paketa računov oziroma najkasneje en dan pred žrebanjem dodeli številka, ki enoznačno označuje paket računov in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »Paket računov«.

Paketi računov se označijo s črko in oštevilčijo s števkami od PX000000 do končnega števila prejetih paketov računov, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka P pa pomeni oznako za paket računov.

Paketu računov, s katerimi udeleženci sodelujejo v nagradni igri preko mobilne aplikacije ali preko spletne aplikacije »Preveri račun«, se enoznačna številka dodeli samodejno. Udeleženec lahko preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko paketov računov ima v tekočem krogu žrebanja, kateri računi sestavljajo posamezen paket računov ter katera številka je bila dodeljena posameznemu paketu računov in kateri računi še niso razporejeni v noben paket računov. Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osemestne davčne številke izdajatelja.

Paketu računov, poslanemu v pisemski ovojnici, se dodeli enoznačna številka samodejno po evidentiranju paketa v skupno zbirko podatkov o paketih računov.

13. člen (Obdelava srečk storitve)

Vsaki srečki storitve se po oblikovanju samodejno dodeli številka, ki enoznačno označuje srečko storitve in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »Storitve«.

Srečke storitve se označijo s črko in oštevilčijo s števkami od SX000000 do končnega števila prejetih srečk storitve, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka S pa pomeni oznako za srečko storitve.

Udeleženec lahko preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko srečk storitve ima v tekočem krogu žrebanja in kateremu računu za storitev je bila dodeljena posamezna srečka storitve. Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osemestne davčne številke izdajatelja.

III. NAGRADA »eDAVKI«

14. člen (Srečka eDavki)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »eDavki« s srečko eDavki, ki se oblikuje po izvajanju dejanj in aktivnostmi na zaprtem portalu eDavki: od vključno 1. 1. 2017 do izteka nagradne igre.

Za srečko eDavki v posameznem krogu nagradne igre se šteje:

1. vsaka registracija kvalificiranega digitalnega potrdila,
2. en istovrstni uspešno vložen elektronski dokumentom iz seznama dokumentov, objavljenega na portalu eDavki, za katerega ni predpisana obvezna oddaja preko portala eDavki in ga udeleženec lahko odda tudi v papirni obliki,
3. en vpogled v informativni izračun dohodnine (obrazec Doh-IID),
4. en vpogled v eKatico zavezanca,
5. en vpogled v informativni izračun obresti.

V prejšnjem odstavku navedena dejanja in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki, mora udeleženec izvesti v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

15. člen
(Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagrado »eDavki« preko zaprtega portala eDavki.

Za sodelovanje v nagradni igri mora udeleženec na zaprtem delu portala eDavki potrditi obvestilo, da se strinja s pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri. Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, pooblaščenec v njenem imenu lahko potrdi navedeno obvestilo, če ima splošno pooblastilo.

Srečka eDavki se za udeleženca samodejno oblikuje, in sicer:

- srečka iz 1. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po opravljeni registraciji,
- srečka iz 2. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po zapisu vloženega dokumenta v informacijski sistem organizatorja,
- srečka iz 3. – 5. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po izhodu iz vpogleda.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »eDavki« sodelujejo le tiste srečke eDavki, ki so se oblikovale po izvajanju dejanj in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

16. člen
(Dodatna srečka)

Ne glede na določbo 14. in 15. člena teh pravil se vsakemu udeležencu ob prvi potrditvi obvestila iz drugega odstavka 15. člena samodejno dodeli ena srečka eDavki.

Če se udeleženec odjavi od nagradne igre, ob ponovni prijavi nima ponovne pravice do še ene srečke eDavki iz prvega odstavka tega člena.

17. člen
(Obdelava srečk eDavki)

Vsaki srečki eDavki se po oblikovanju samodejno dodeli številka, ki enoznačno označuje srečko eDavki in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »eDavki«.

Srečke eDavki se označijo s črko in oštevilčijo s števkami od EX000000 do končnega števila prejetih srečk eDavki, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka E pa pomeni oznako za srečko eDavki.

Udeleženec lahko na portalu eDavki ter preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« za preverjanje računov interaktivno pregleduje, koliko srečk eDavki ima v tekočem krogu žrebanja.

IV. ŽREBANJE

18. člen
(Kraj in datum žrebanja)

Javno žrebanje nagrad za nagradno igro »Vklopi razum, zahtevaj račun!« poteka v prostorih RTV Slovenija. Posnetek žrebanja se predvaja na televiziji po programskem napovedniku.

Točen datum in uro javnega žrebanja posameznega kroga nagradne igre objavi organizator na svojih spletnih straneh in sporoči medijem.

Vsi paketi računov, srečke storitve in srečke eDavki, ki sodelujejo v posameznem krogu nagradne igre, morajo biti obdelani in shranjeni v skupni zbirki podatkov najkasneje dve uri pred začetkom žrebanja.

Vsi paketi računov, srečke storitve in srečke eDavki se shranijo na ustreznem elektronskem mediju, ki onemogoča spreminjanje podatkov. organizator jih hrani najmanj do izteka roka za izplačilo nagrad, v primeru spora pa do zaključka spora.

19. člen (Nadzor nad žrebanjem)

Nadzor nad žrebanjem nagrad opravi najmanj tričlanska komisija, ki jo imenuje generalna direktorica organizatorja.

20. člen (Zapisnik o žrebanju)

Komisija vodi o poteku žrebanja zapisnik, v katerem navede:

- a) datum in kraj žrebanja,
- b) število sodelujočih paketov računov za nagrado »Paket računov«,
- c) število sodelujočih srečk storitve za nagrado »Storitve«,
- d) število sodelujočih srečk eDavki za nagrado »eDavki«,
- e) rezultate žrebanja:
 - številko izžrebanega paketa računov, srečke storitve in srečke eDavki za posamezno nagrado,
 - nagrado,
 - ime in priimek izžrebane osebe,
 - naslov izžrebane osebe,
 - davčno številko izžrebane osebe.

21. člen (Način žrebanja)

Žrebanje nagrad poteka na enak način, kot je to predpisano za žrebanje pri igrah na srečo, in se opravi s pomočjo žrebalnih bobnov, ki so skladni s predpisanimi tehničnimi in drugimi zahtevami ter imajo dovoljenje za uporabo.

V primeru, da je število paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 0 do 9999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 4. V bobne 1 do 3 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 4 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 10000 do 99999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 5. V bobne 1 do 4 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 5 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 100000 do 999999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 6. V bobne 1 do 5 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 6 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic manjše ali enako 3 (0-2), se žogice v tem bobnu potrojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic večje od 3 in manjše ali enako 5 (0-4), se žogice v tem bobnu podvojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko število ali rezervnem bobnu število žogic večje od 5, so žogice v bobnu iste barve.

V primeru, da je izžrebana številka, ki presega število sodelujočih paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, se žrebanje ponovi.

Glede na obseg prejetih paketov računov lahko organizator uredi potek in način izvedbe žrebanja s posebnim navodilom.

22. člen (Napoved žrebanja)

Pred začetkom žrebanja seznanjeni voditelj žrebanja javnost z namenom nagradne igre in načinom žrebanja posameznih nagrad.

23. člen (Žrebanje nagrad)

Najprej se žreba nagrada »Paket računov«, nato se žreba nagrada »Storitve« in kot zadnja nagrada »eDavki«.

Vodja žrebanja pred vsakim žrebanjem napove, katera nagrada se žreba in iz katerih žrebalnih bobnov.

Ko je izžrebana številka za nagrado »Paket računov«, poišče član komisije paket računov, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za nagrado »Storitve«, poišče član komisije srečko storitve, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za nagrado »eDavki«, poišče član komisije srečko eDavki, v zbirki podatkov.

Pravilnost poslanih računov v paketu računov in računa v srečki storitve komisija preveri z vpogledom v elektronsko zbirko podatkov. V primeru, da ima izžrebano številko paket računov, ki je bil poslan v pisemski ovojnici, komisija pred razglasitvijo nagrajenca preveri račune, tako da odpre pisemsko ovojnico in ugotovi, ali so računi v njej skladni s temi pravili.

Če so računi v izžrebanem paketu računov skladni z 9. členom teh pravil in paket računov vsebuje vse elemente, zahtevane v 11. členu teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, točen naslov in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je račun v srečki storitve skladen z 10. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, točen naslov in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je srečka eDavki skladna s 14. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, točen naslov in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Voditelj žrebanja nagradne igre objavi izžrebano številko in izžrebanca nagrade, in sicer ime in priimek ter kraj bivanja (primer: Janez Novak, Ljubljana).

Za izžrebanega se šteje tisti paket računov, srečka storitve in srečka eDavki, katerega oziroma katere enoznačno določena številka je enaka izžrebanemu številki.

Če paket računov ne vsebuje vseh elementov iz 9. in 11. člena teh pravil ali, če srečka storitve ne vsebuje računa za storitev, določeno v dodatku za ta krog nagradne igre, se žrebanje za to nagrado ponovi.

V. IZPLAČILO NAGRAD

24. člen (Obveznost izžrebanca)

V primeru, ko je paket računov sestavljen iz poslanih fotografij računov ali računov, ki niso bili potrjeni preko davčne blagajne (peti odstavek 11. člena teh pravil), in v primeru, ko je paket računov sestavljen iz računov, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« in jih v informacijskem sistemu organizatorja ni bilo mogoče preveriti (deseti odstavek 11. člena teh pravil), ter v primeru, ko je bil paket računov poslan po pošti, v pisemsko ovojnico pa so vložene kopije računov (petnajsti odstavek 11. člena teh pravil), in račun za storitve, ki oblikuje srečko storitve (četrti in enajsti odstavek 11. člena teh pravil) mora na zahtevo organizatorja izžrebanec pred izplačilom nagrade predložiti izvornike teh računov na vpogled.

Če izžrebanec izvornih računov iz prvega in drugega odstavka tega člena ne predloži na vpogled, ni upravičen do nagrade in se ta prenese v naslednji krog nagradne igre (2., 3. ali 4. krog).

V primeru prenosa nagrade v naslednji krog nagradne igre se ta žreba takoj po žrebanju nagrade iste vrste.

25. člen (Objava rezultatov, obvestilo in rok zastaranja)

Rezultati žrebanja nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!« se objavijo na spletnih straneh organizatorja naslednji dan po dnevu žrebanja.

Zaradi obveščanja o rezultatih žrebanja oziroma prevzema nagrade izžrebanec izrecno dovoljuje organizatorju objavo svojih osebnih podatkov, in sicer imena in priimka ter kraja bivanja (primer: Janez Novak, Ljubljana), v medijih in na spletu.

Organizator posameznega izžrebanca tudi pisno obvesti o nagradi. Temu obvestilu po potrebi priloži poziv za predložitev izvornikov računov in podatkov o transakcijskem računu za nakazilo nagrade, če organizator nima podatkov o transakcijskem računu, oziroma obvestilo, na kateri transakcijski račun mu bo nagrada nakazana, s pozivom, da pošlje podatke o morebitni spremembi transakcijskega računa.

Kadar je izžrebanec mladoletna oseba ali oseba, ki ji je odvzeta opravilna sposobnost, nagrado v njenem imenu in za njen račun prevzame skrbnik.

Pravica do izplačila nagrade zastara v roku 60 dni od objave rezultatov žrebanja. Če se izžrebanec v tem roku ne odzove na poziv organizatorja, se za neprevzeto nagrado uporabljajo določbe prejšnjega člena.

26. člen (Izplačilo nagrad)

Denarne nagrade se izžrebanecem nakažejo na transakcijski račun.

Ob izplačilu denarne nagrade izplačevalec izračuna in plača akontacijo dohodnine po stopnji 25 % od vrednosti nagrade. Vrednost prejete nagrade in akontacija dohodnine se bosta prejemniku vključila v letno odmero dohodnine.

27. člen (Jamstvo za izplačilo)

Za izplačilo nagrad jamči organizator.

VI. VAROVANJE PODATKOV IN PONUDNIKI APLIKACIJ

28. člen

(Varovanje osebnih podatkov)

Organizator zagotavlja varovanje osebnih podatkov, ki jih vsebujejo paketi računov in srečke, po zakonu, ki ureja varstvo osebnih podatkov, in zakonu, ki ureja elektronske komunikacije.

29. člen

(Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami)

Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami Apple Inc., Microsoft Corporation in Google Inc. niso sponzorji ali kakorkoli drugače odgovorni za prirejanje nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!«. Prav tako njihovi produkti niso del nagradnega sklada.

VII. PREHODNA IN KONČNE DOLOČBE

30. člen

(Določba za preverjene račune iz leta 2016)

Računi, ki so jih udeleženci preverjali za sodelovanje v nagradni igri na podlagi Pravil nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, št. 091-10023/2015-10 z dne 30. 12. 2015, izdani od vključno 2. 12. 2016 do 31. 12. 2016 in ne bodo sestavljali paketa računov v 4. krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), se prenesejo v nagradno igro, ki jo prireja organizator na podlagi teh pravil za nagrado »Paket računov«. Ti računi bodo oblikovali paket računov v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa.

31. člen

(Reševanje sporov)

Odločitve organizatorja in komisije za nadzor žrebanja o vseh vprašanih v zvezi z nagradno igro so dokončne in veljajo za vse udeležence.

Za vse morebitne spore iz naslova nagradne igre, ki jih ne bo mogoče rešiti sporazumno, je pristojno sodišče v Ljubljani.

32. člen

(Objava pravil)

Ta pravila nagradne igre so objavljena na [spletni strani organizatorja](#).

33. člen

(Veljavnost in začetek uporabe pravil)

Ta pravila začnejo veljati en dan po podpisu in se uporabljajo od 1. 1. 2017.

Številka: 091-54/2016-1

Datum: 14. 12. 2016

Jana Ahčin,
generalna direktorica

Na podlagi drugega odstavka 5. člena Uredbe o organih v sestavi ministrstev (Uradni list RS, št. 35/15 in 62/15) in 5. člena Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B) sprejema Finančna uprava Republike Slovenije naslednje

**Dopolnitve Pravil
o prirejanju nagradne igre v letu 2017 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«**

1. člen
(Obdelava srečk storitve)

V Pravilih o prirejanju nagradne igre v letu 2017 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, št. 091-54/2016-1 z dne 14. 12. 2016, ki jih je sprejela Finančna uprava Republike Slovenije, se v 13. členu dodajo novi četrti do sedmi odstavki, ki se glasijo:

»Komisija za nadzor žrebanja najkasneje en dan pred žrebanjem preveri srečke storitve z vpogledom v pripeto poslano fotografijo računa, ki tvori posamezno srečko storitve.

Če račun v srečki storitve ni skladen z 10. členom teh pravil, komisija za nadzor žrebanja srečko označi kot ne veljavno. V pregledu na mobilni ali spletni aplikaciji te srečke dobijo oznako »neveljavna«.

Tako označena srečka storitve ne sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Storitve«. Organizator preostale srečke storitve najkasneje dve uri pred žrebanjem na novo označi, na način kot je določen v prvem in drugem odstavku tega člena.

Ne glede na določbo prejšnjega odstavka se srečka storitve, ki je označena kot ne veljavna, če udeleženec v roku 15 dni po zaključku 1., 2. ali 3. kroga nagradne igre dokaže, da je bil račun izdan za storitve, ki jih je organizator za ta krog nagradne igre določil v dodatku, prenese v prvo naslednje nagradno žrebanje za nagrado »Storitve«.

KONČNI DOLOČBI

2. člen
(Objava)

Te dopolnitve pravil so objavljene na [spletni strani organizatorja](#).

3. člen
(Veljavnost)

Te dopolnitve pravil začnejo veljati en dan po podpisu.

Številka: 091-54/2016-4
Datum: 29. 03. 2017

Jana Ahčin,
generalna direktorica